Правила математической игры «Домино»

1. В игре могут участвовать до 20 команд (по 6 человек в каждой команде = 3 человека 7-ого класса + 3 человека 8-ого класса) на один комплект задач. Игра идет в течение 75 минут, о чем сообщается заранее.

2. Протокол игры ведется жюри с выводом на экран текущих результатов через демонстрацию экрана Организатора.

3. Каждая из 28 задач имеет свою стоимость согласно распределению баллов на «доминошках» (0:0, 0:1, 0:2, …,4:6, 5:5, 5:6, 6:6).

4. Каждая команда получает изначально две задачи с суммарной стоимостью не более 8 баллов случайным образом из банка задач, который находится у жюри. После этого при сдаче ответа вместе с условием задачи команда самостоятельно берет себе новую задачу. При этом у команды на руках всегда две задачи.

5. На каждую задачу (кроме 0-0) команда может дать ответ только два раза.

6. Если сразу даны верный ответ или решение, то команда получает полное суммарное количество баллов соответствующей «доминошки». Если же с первого раза даны неверный ответ или решение, то в протокол ставится 0 баллов, и со второй попытки (после взятия этой задачи в будущем) за верное решение команда сможет получить только большую часть баллов «доминошки». После двух неудачных попыток задача больше не принимается, а команда наказывается штрафом, равным меньшей части баллов «доминошки». Невозможность в будущем решать командой задачу со штрафом в 0 баллов отмечается в протоколе желтым цветом (карточкой).

7. Задача 0-0 при верном решении с первой попытки дает 10 баллов, если же решение неверное, то задача больше не принимается, по ней команда получает 0 баллов и желтую карточку.

8. Если команда не может решить задачу или не хочет давать по ней ответ, то она может ее «сбросить», т.е. сдать в жюри без получения полагающегося штрафа (в этом случае команда должна сдать листочек, на котором ответ не указывается, записывается слово «сброс» или ставится прочерк). При этом команда может взять себе эту задачу в будущем, если по ней у команды пока еще 0 баллов и нет желтой карточки. В случае первой попытки при сбросе команда получает 0 баллов, в случае второй попытки команде оставляются 0 баллов и дается желтая карточка.

9. Если команда ошибочно взяла задачу, которую решала ранее и уже получила по ней соответствующий ненулевой балл или желтую карточку, то она наказывается одним штрафным баллом, который выставляется в графу «штраф». Сдает эту задачу в жюри и берет себе новую.

10. Ответ на задачу команда приводит в соответствии с инструкцией для участников игры, размещенной на сайте Организатора. В случае неверного ввода команда наказывается штрафным баллом.

11. Если во время, или по окончании игры в ответах жюри обнаружится ошибка, то команда, сдавшая правильный ответ, получает удвоенное количество баллов, полагавшихся ей за правильный ответ в момент его сдачи. Баллы за подобную задачу у команд, которым был засчитан неверный ответ, обнуляются.

12. Игра для команды прекращается либо по окончании отведенного на нее времени, либо после того, как командой разобраны все задачи.

13. Команды по итогам игры занимают места по убыванию количества набранных ими баллов.

Порядок проведения игры «Домино»

1. Ответ принимается в соответствии с инструкцией для участников игры, размещенной на сайте Организатора.

2. На выбор следующей задачи команда получает не более 10 секунд. В случае затягивания выбора Организатор выдает команде любую первую попавшуюся задачу, которую команда еще может решать, в том числе и нерешенную с первой попытки.

3. В случае шумного поведения команда наказывается штрафным баллом, который учитывается в окончательном итоге.

4. В протокол вносятся названия команд, баллы за рассмотренные задачи и штрафные баллы.

5. Во время игры все ответы сохраняются на случай возникновения спорных ситуаций.

6. Претензии по игре принимаются от капитанов команд сразу по окончании игры до объявления окончательных итогов.

Приложение № 2

Заявка на участие

в Городской математической игре «Домино»

Общие сведения:

|  |  |
| --- | --- |
| Название команды |  |
| ФИО педагога-руководителя (полностью), должность |  |
| Контактный телефон педагога |  |
| Электронная почта педагога |  |

Участники команды:

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Район | Краткое наименование ОО (в соотв.с Уставом) | № ОО | Фамилия участника | Имя участника | Отчество участника | Класс (без литеры) |
| 1 |  |  |  |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |  |  |  |

\* *Заявка заполняется по ссылке, размещенной на странице Мероприятия.*

Приложение № 3

Критерии и шкала оценивания

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № | Критерии |  № задания | Шкала оценивания | Макс. балл |
| 1 | Правильность ответа | Задание 1 | от 0 до 12 баллов за каждое задание в соответствии с правилами (Приложение № 1) | 336 |
| Задание 2 |
| Задание 3 |
| …………… |
| Задание 28 |
| Итого макс. балл | 336 |